



Dialog™

**ДЖОЙСТИК-ГЕЙМПАД DIALOG
ACTION GP-A12**

ПОЛНОЕ РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Вы выбрали продукцию Dialog — сердечная благодарность за доверие! Джойстик-геймпад Dialog GP-A12 является универсальным игровым манипулятором в играх любого типа на персональных компьютерах благодаря двум прецизионным контроллерам, большому количеству кнопок, переключателю направления и поддержке эффектов вибрации, реализуемых двумя встроенными электромоторами.

Дополнительное программное обеспечение, предназначенное для реализации эффекта вибрации, вы можете найти в разделе «Поддержка» на сайте <https://www.dialoginvest.com>.

ОПИСАНИЕ

Данный джойстик-геймпад предназначен для эксплуатации с персональными компьютерами, работающими под управлением операционных систем семейства Windows. Джойстик-геймпад может использоваться как основной контроллер для управления в играх, поддерживающих устройства ввода подобного типа.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Совместимость с Xinput, DirectX.

Режимы работы: цифровой и аналоговый.

Органы управления: два контроллера осей (X, Y, Z, Rz), восьмипозиционный переключатель направления и 12 кнопок действия.

Эффект вибрации (при условии установки дополнительного программного обеспечения).

Интерфейс: USB тип A.

Длина кабеля: 1,8 м ± 0,1 м.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Персональный компьютер.

Свободный порт USB тип A версии не ниже 2.0 (5 В, 500 мА).

Операционная система Microsoft Windows версий 7 SP1, 8.1, 10, 11.

Интернет-соединение для скачивания и установки драйвера.

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

Джойстик-геймпад.

Краткое руководство пользователя с гарантийным талоном.

Упаковка.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

При возникновении неисправностей все процедуры по диагностике и ремонту должны проводиться квалифицированными специалистами.

Не располагайте изделие и/или его компоненты вблизи радиаторов отопительных приборов и под прямыми лучами солнца.

Располагайте изделие и/или его компоненты на некотором удалении от прочих устройств и предметов для обеспечения лучшей вентиляции и охлаждения электронных элементов.

Не допускайте попадания предметов внутрь изделия через технологические отверстия.

Не допускайте попадания влаги внутрь изделия.

Не роняйте изделие. Избегайте вибрации, тряски, ударов.

Изделие предназначено для эксплуатации в жилых помещениях с нормальной температурой и влажностью воздуха.

Изделие в упакованном виде может храниться в складских отапливаемых помещениях и транспортироваться при температуре воздуха от +5°C до +35°C и относительной влажности воздуха не более 95%. В атмосфере не должны присутствовать пары кислот, щелочей или других химически активных веществ, которые могут вызвать коррозию покрытия и элементов изделия.

Не используйте абразивные материалы и химические средства для чистки изделия, это может испортить его внешнее покрытие. Чистку проводите только с помощью мягкой сухой чистой материи.

При возникновении запаха дыма, задымлении, искрении или возгорании изделия немедленно отключите его и обратитесь в сервисную службу для исправления поломки.

Не прилагайте чрезмерных усилий к органам управления во время игры.

Избегайте длительной непрерывной работы с изделием, берегите ваши кисти и пальцы.

РЕЖИМЫ РАБОТЫ ДЖОЙСТИКА

Данный джойстик-геймпад поддерживает несколько режимов работы: Xinput аналоговый (analog), DirectX аналоговый (analog) и DirectX цифровой (digital) режимы.

После подключения джойстика-геймпада к компьютеру по умолчанию включается Xinput аналоговый режим, при этом расположенный под кнопкой «ANALOG» индикатор светится красным.

Далее однократное долгое (5-7 секунд) нажатие кнопки «ANALOG» переводит джойстик-геймпад в DirectX аналоговый режим, после включения которого индикатор начнёт светиться синим.

Далее переключения между DirectX аналоговым и DirectX цифровым режимами осуществляется коротким нажатием кнопки «ANALOG». При включении DirectX цифрового режима индикатор снова начинает светиться красным (как и в Xinput аналоговом режиме), а при возврате в DirectX аналоговый режим будет светиться синим.

Вернуть джойстик-геймпад в изначальный Xinput аналоговый режим можно двумя способами. Либо с помощью двухкратного долгого (5-7 секунд) нажатия кнопки «ANALOG». После первого долгого нажатия индикатор будет светиться синим, а после второго индикатор станет красным. Это будет подсказкой о том, что включён изначальный Xinput аналоговый режим. Либо с помощью отключения и повторного подключения джойстика-геймпада к ПК.

Выбор между Xinput и DirectX режимами в первую очередь определяется протоколами, используемыми в игре, а также её особенностями.

В цифровом режиме геймпад эмулирует работу простого двухосевого джойстика. Этот режим лучше всего подходит для двумерных игр.



Перемещением персонажа игры управляет восьмипозиционный переключатель направления, внутри которого встроены четыре кнопки. Нажатием на одну или одновременным нажатием на две рядом расположенные кнопки вы можете задавать одно из восьми направлений движения.

Обратите внимание, что в цифровом режиме работы левый контроллер осей дублирует работу восьмипозиционного переключателя направления, а правый контроллер осей дублирует работу кнопок 1 – 4.

Аналоговый режим больше подходит для игр, действие которых происходит в трёхмерном мире. В этом режиме вы можете контролировать не только направление вектора перемещения персонажа отдельно по четырём осям (левый контроллер осей — оси X и Y, т.е. перемещение влево-вправо и вперёд-назад, правый контроллер осей — оси Z и Rz, т.е. перемещение вверх-вниз и вращение вокруг оси), но и изменять величину этого вектора — чем сильнее отклонён контроллер оси от центрального положения, тем выше скорость перемещения в соответствующем направлении. Таким образом вы можете контролировать, к примеру, силу нажатия на педаль «газа» или «тормоза» или угол поворота рулевого колеса в виртуальном автомобиле.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Аккуратно распакуйте изделие. Сохраните упаковку для безопасного хранения и транспортировки изделия в будущем. Если ваш компьютер выключен, включите его и дождитесь загрузки операционной системы. Подключите джойстик разъемом к свободному порту USB тип A вашего ПК. Подождите, пока операционная система определит подключённое устройство и установит для него стандартные драйверы.

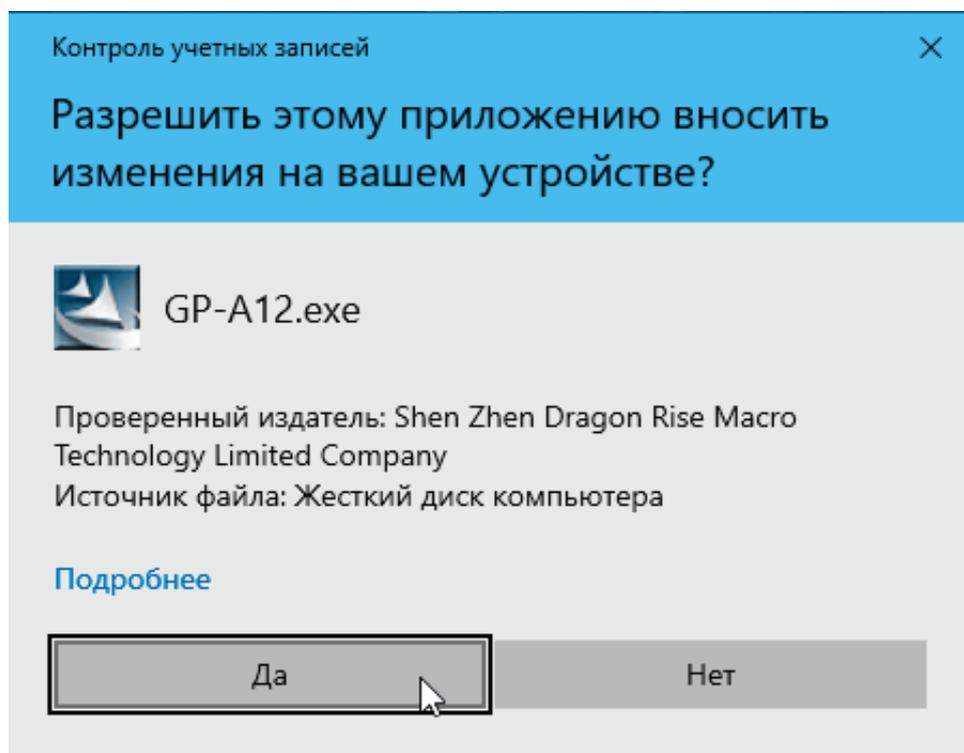
Эффект вибрации в Xinput аналоговом режиме будет работать без установки дополнительно программного обеспечения, а для реализации эффекта вибрации в DirectX аналоговом и цифровом режимах необходимо скачать и установить дополнительный драйвер, его вы можете найти в разделе «Поддержка» на сайте <https://www.dialoginvest.com>.

УСТАНОВКА ДРАЙВЕРА

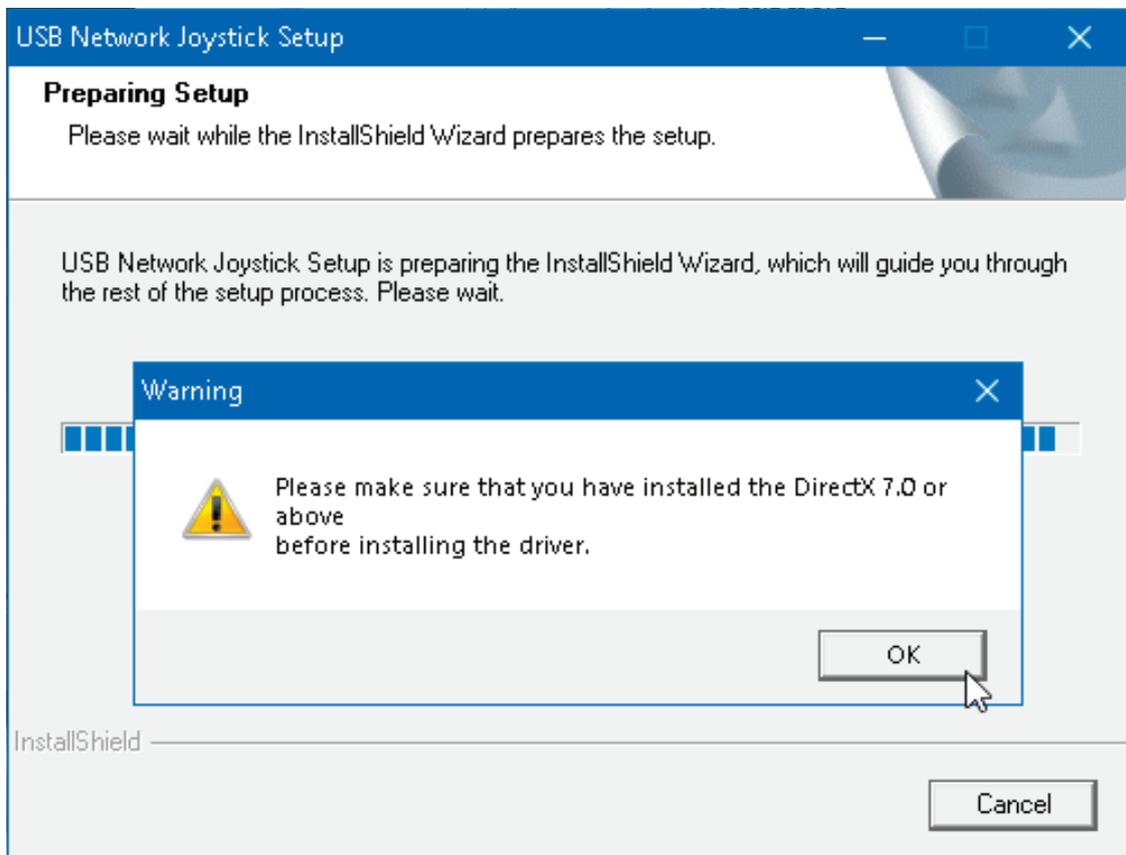
Джойстик-геймпад работоспособен и при использовании с драйверами, устанавливаемыми операционной системой. Но для раскрытия всех функциональных возможностей и доступа ко всем настройкам джойстика мы рекомендуем установить драйвер, загруженный с нашего сайта <https://www.dialoginvest.com> из раздела «Поддержка».

Запустите на выполнение файл из загруженного архива.

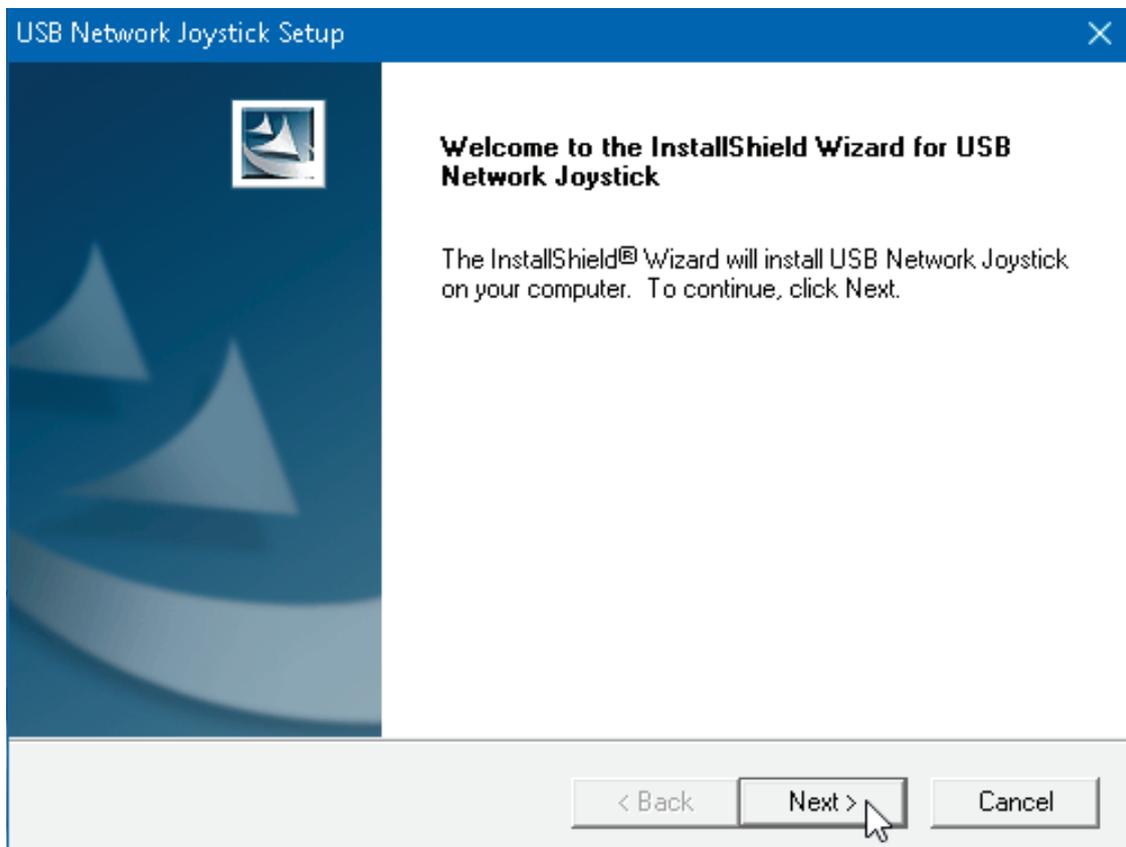
При необходимости разрешите приложению внести изменения в ваш компьютер.



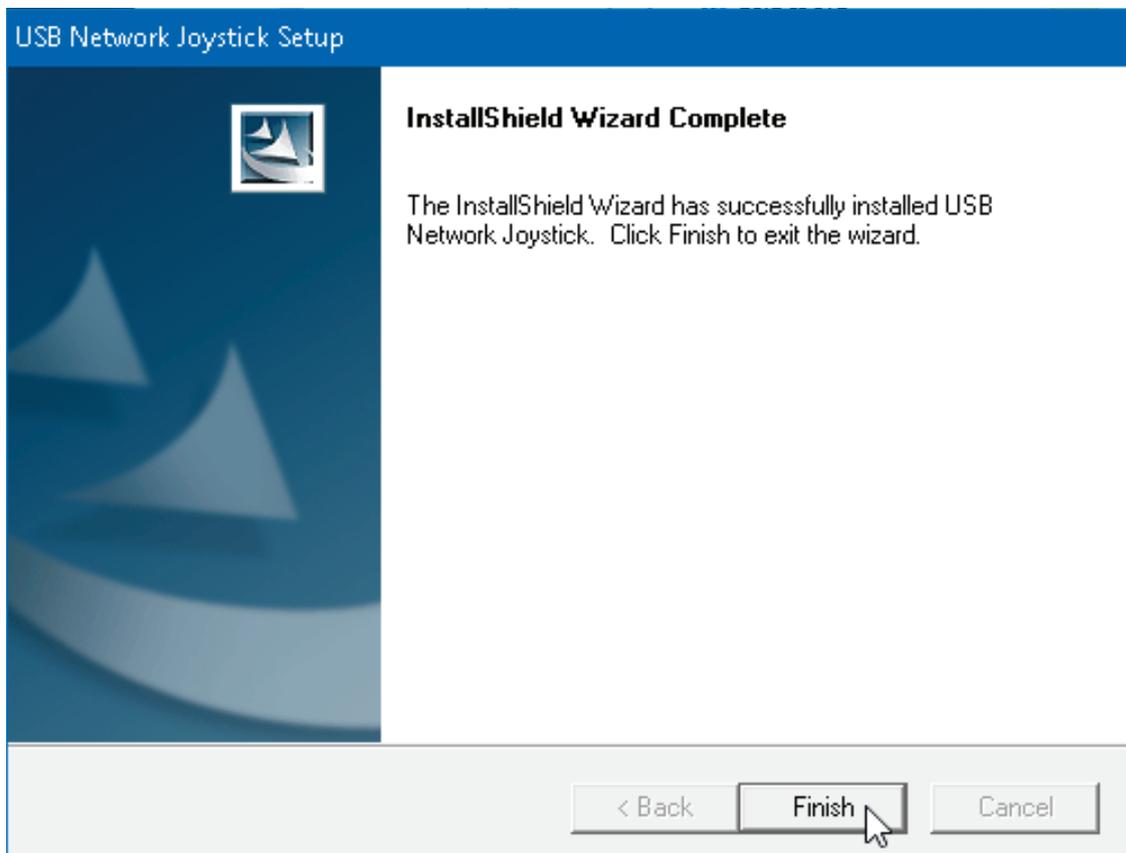
В начале процесса установки драйверов программа выдаст предупреждение о необходимости наличия DirectX в системе. Нажмите кнопку «ОК».



Теперь нажмите кнопку «Next» для начала копирования файлов.



После завершения процесса копирования нажмите кнопку «Finish».

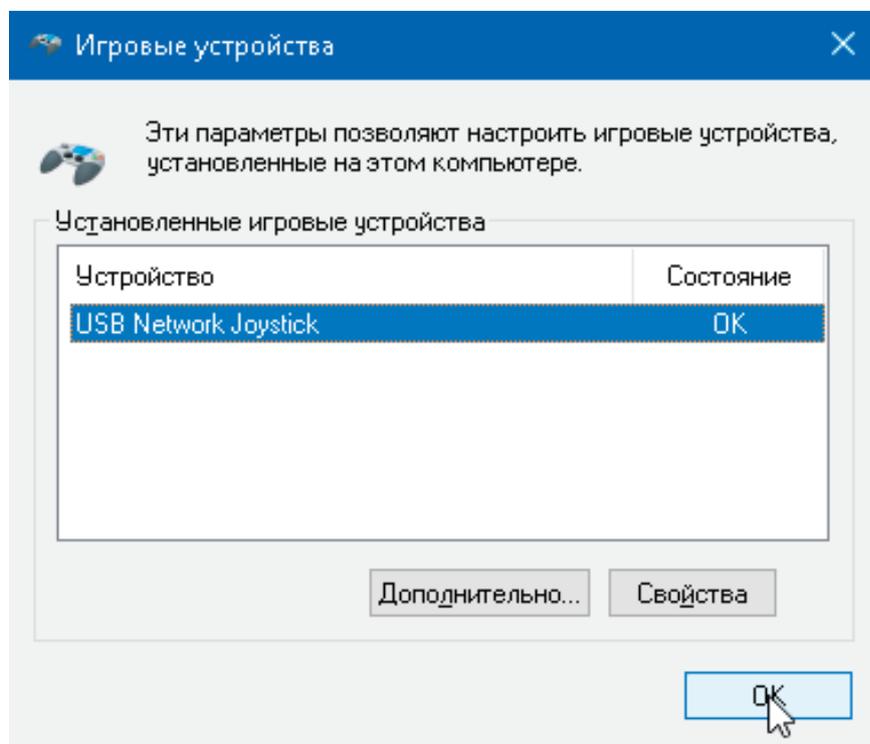


Помимо копирования необходимых файлов программа установки также создаст ярлыки для запуска программы конфигурирования и тестирования джойстика-геймпада на «Рабочем столе». Используйте его для проверки работоспособности джойстика и настроек.

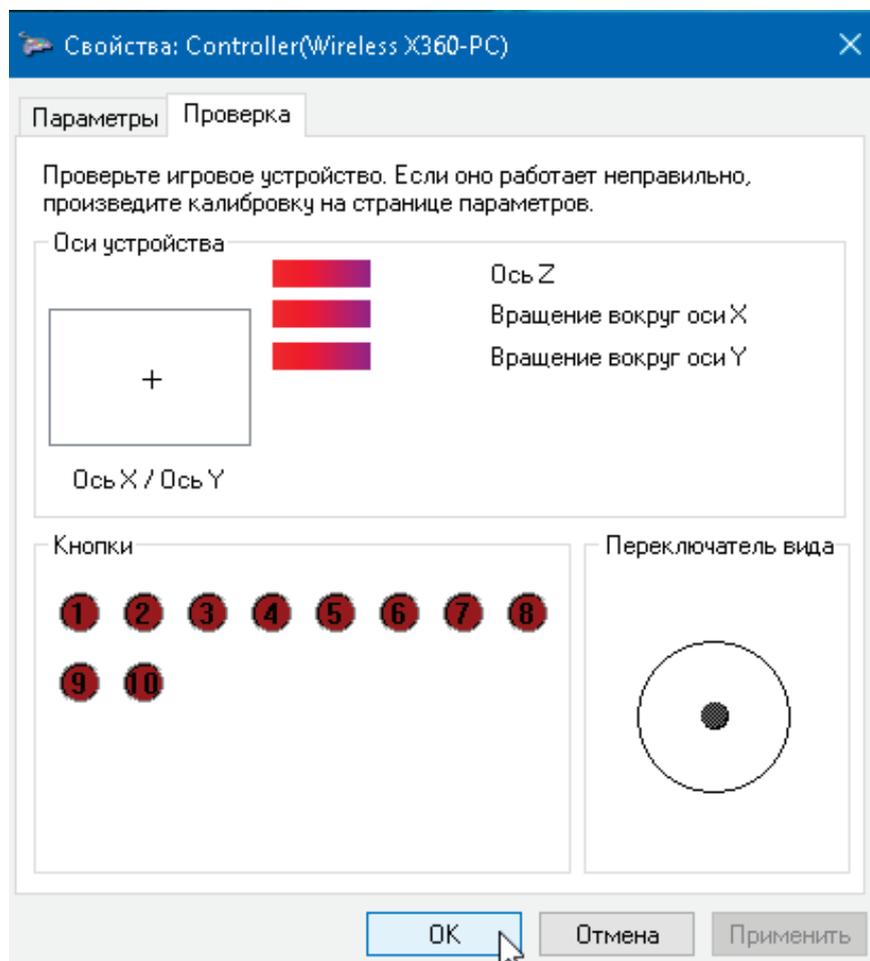
ПРОВЕРКА РАБОТОСПОСОБНОСТИ ДЖОЙСТИКА

Windows 7, 8.1, 10: Откройте раздел «Устройства и принтеры» в «Панели управления» Windows, правой кнопкой мыши щёлкните по иконке «USB Controller» в Xinput аналоговом режиме или «USB Network Joystick» в DirectX аналоговом и цифровым режимах и выберите пункт «Параметры игровых устройств управления» в контекстном меню.

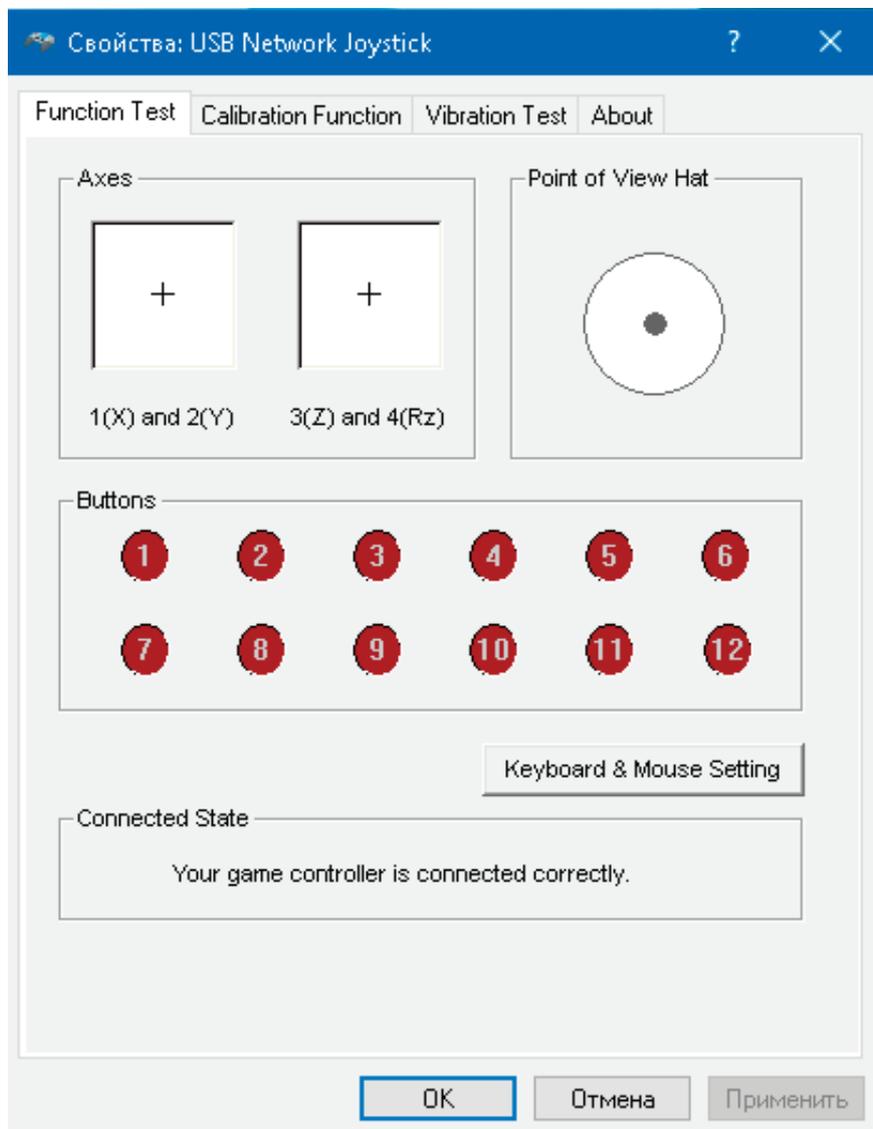
Windows 11: В строке «Поиск приложений, параметров и документов» меню «Пуск» введите joy.cpl и откройте соответствующий найденный элемент панели управления. Выберите в списке установленных игровых устройств «USB Controller» в Xinput аналоговом режиме или «USB Network Joystick» в DirectX аналоговом и цифровым режимах и нажмите кнопку «Свойства».



В Xinput аналоговом режиме в открывшемся окне перейдите на закладку «Проверка». Здесь вы можете убедиться, что все органы управления джойстика работают — при нажатии на ту или иную кнопку вы увидите, как загорается соответствующий индикатор в окне «Кнопки» или движется курсор в окне «Оси устройства».

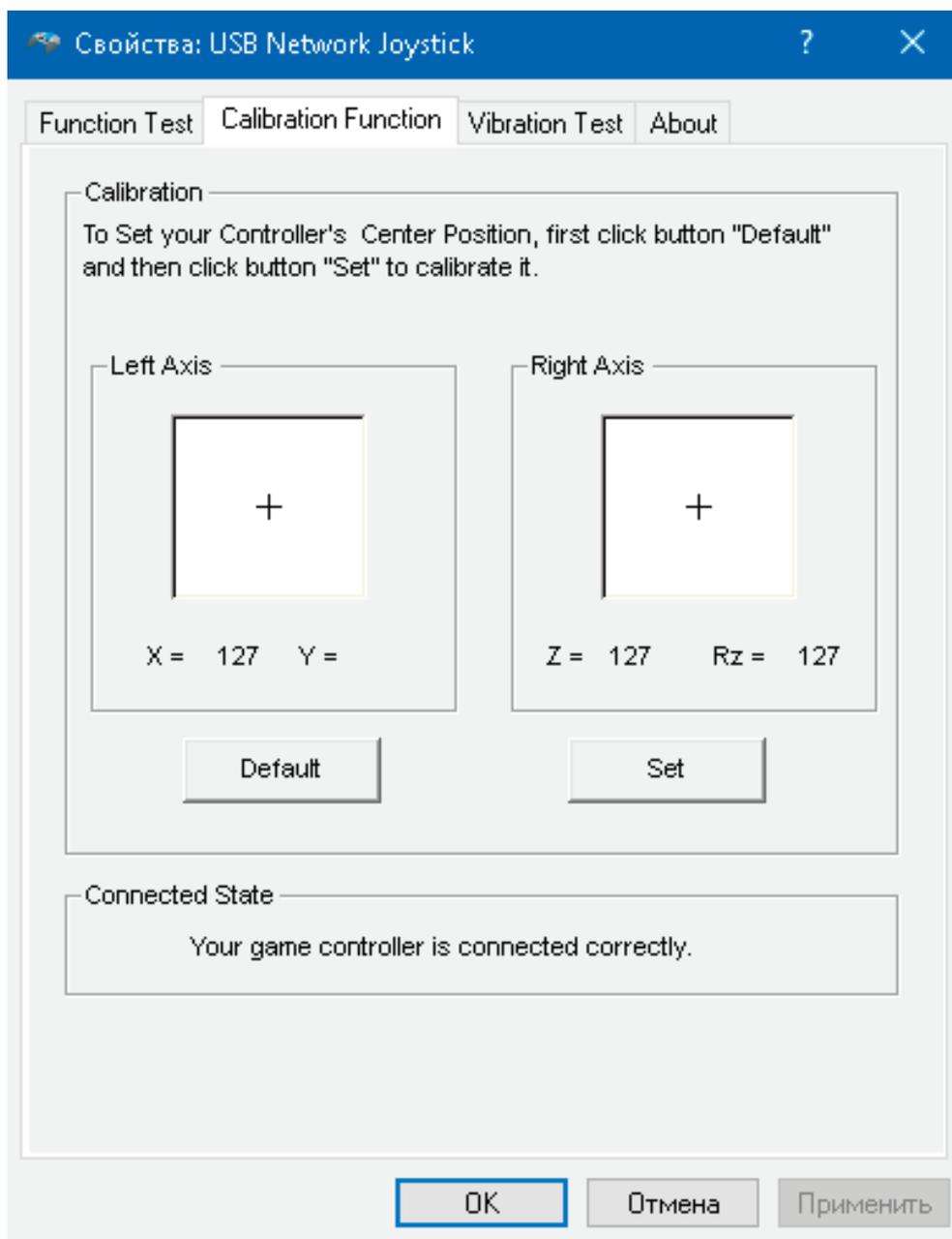


В DirectX аналоговом и цифровым режимах в открывшемся окне на закладке «Function Test» вы можете убедиться, что все органы управления джойстика работают — при нажатии на ту или иную кнопку, а так же при нажатии на контроллеры осей вы увидите как загорается соответствующий индикатор в окне «Buttons» или движется курсор в окне «Point of View Hat». При манипулировании контроллерами осей соответствующая анимация будет отображаться в окнах «Axes 1(X) and (2Y)» и «Axes 3(Z) and 4(Rz)».

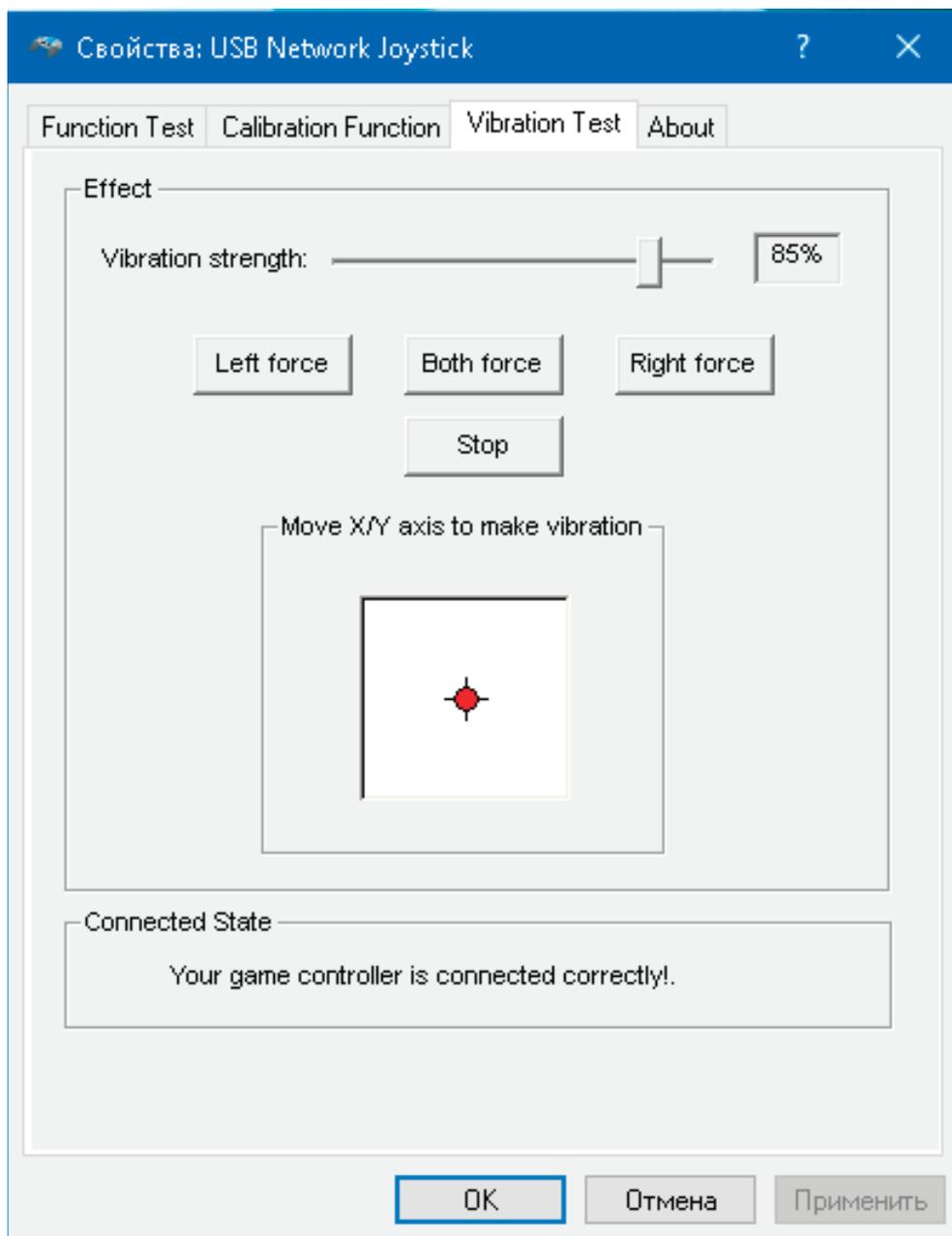


Реакция на использование тех или иных органов управления зависит от текущего режима работы джойстика — аналогового или цифрового.

На вкладке «Calibration Function» вы можете установить центральные положения контроллеров осей в случае, если по каким-то причинам эта настройка сбилась и находясь в свободном состоянии один или другой контроллер оси заставляет курсоры в окнах «Left Axis» или «Right Axis» отклоняться от положения центра. Для этого сначала нажмите кнопку «Default» для того, чтобы сбросить предыдущие настройки, а затем, убедившись, что оба контроллера осей находятся в свободном отцентрированном состоянии, нажмите кнопку «Set». Курсоры в окнах «Left Axis» и «Right Axis» должны занять центральное положение.



На вкладке «Vibration Test» вы можете проверить работоспособность встроенных электромоторов, создающих эффект вибрации. Бегунок «Vibration strength» позволяет установить мощность электромоторов в пределах 0% – 100%. Из-за особенностей расчёта режимов работы электромоторов эффект вибрации может пропадать при выборе некоторых значений мощности. Для избежания этого передвиньте бегунок на пару позиций влево или вправо. Кнопки «Left force», «Both force» и «Right force» запускают демонстрацию эффекта вибрации создаваемой соответственно только левым, обоими и только правым электромотором. Кнопка «Stop» останавливает демонстрацию. Вы также можете проверить эффект вибрации, если будете перемещать левый контроллер осей джойстика при открытой вкладке «Vibration Test».

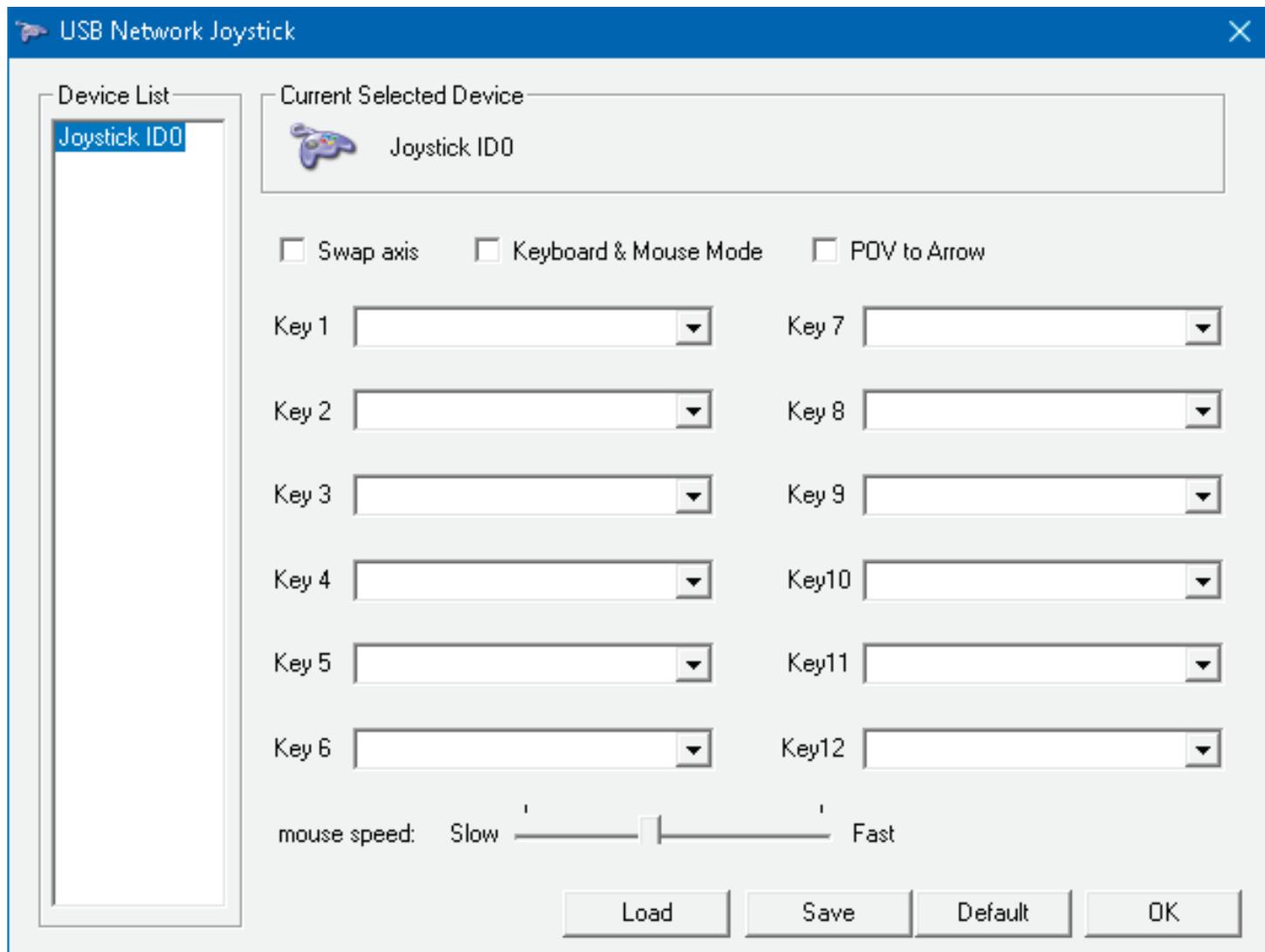


Для использования джойстика в играх вам необходимо выбрать соответствующий игровой контроллер в настройках игры и, возможно, сконфигурировать его органы управления. Более подробные указания по настройке джойстика-геймпада ищите в руководстве пользователя игры.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГЕЙМПАДА В КАЧЕСТВЕ МЫШКИ И КЛАВИАТУРЫ

Установив драйверы вы получаете возможность использовать свой джойстик для управления курсором мышки, для осуществления прокрутки окон, запрограммировать кнопки джойстика для соответствия кнопкам мышки или клавишам и сочетаниям клавиш клавиатуры.

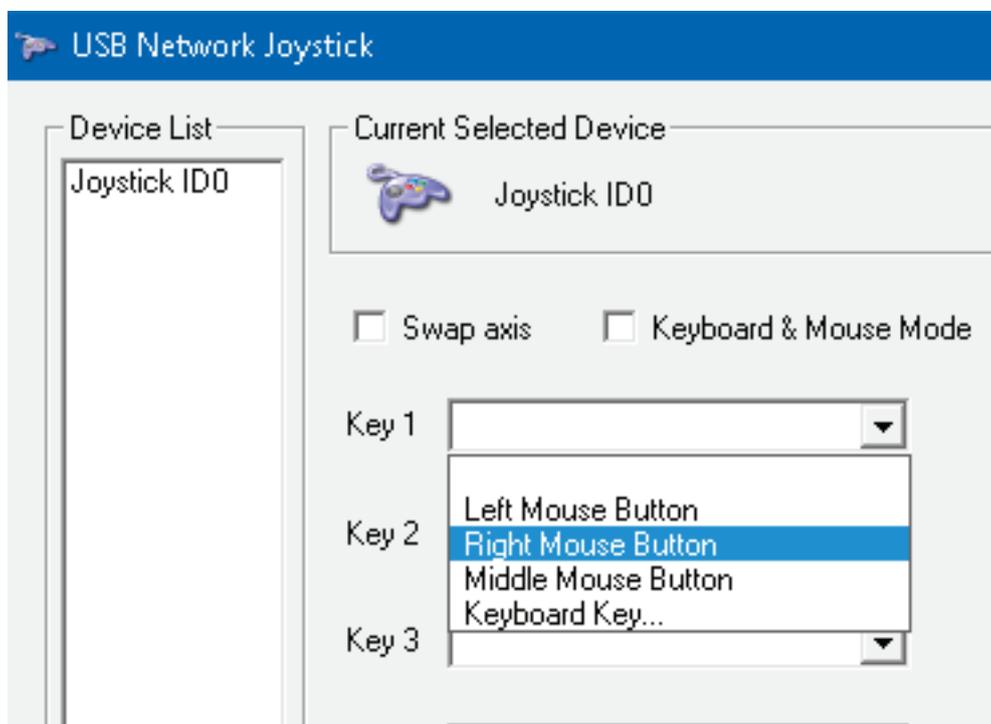
Запустите программу конфигурирования и тестирования джойстика-геймпада с помощью ярлыка на «Рабочем столе» или в «Панели управления». В открывшемся окне выберите в списке установленных игровых устройств «USB Network Joystick» и нажмите кнопку «Свойства». Нажмите кнопку «Keyboard & Mouse Settings» на закладке «Function Test».



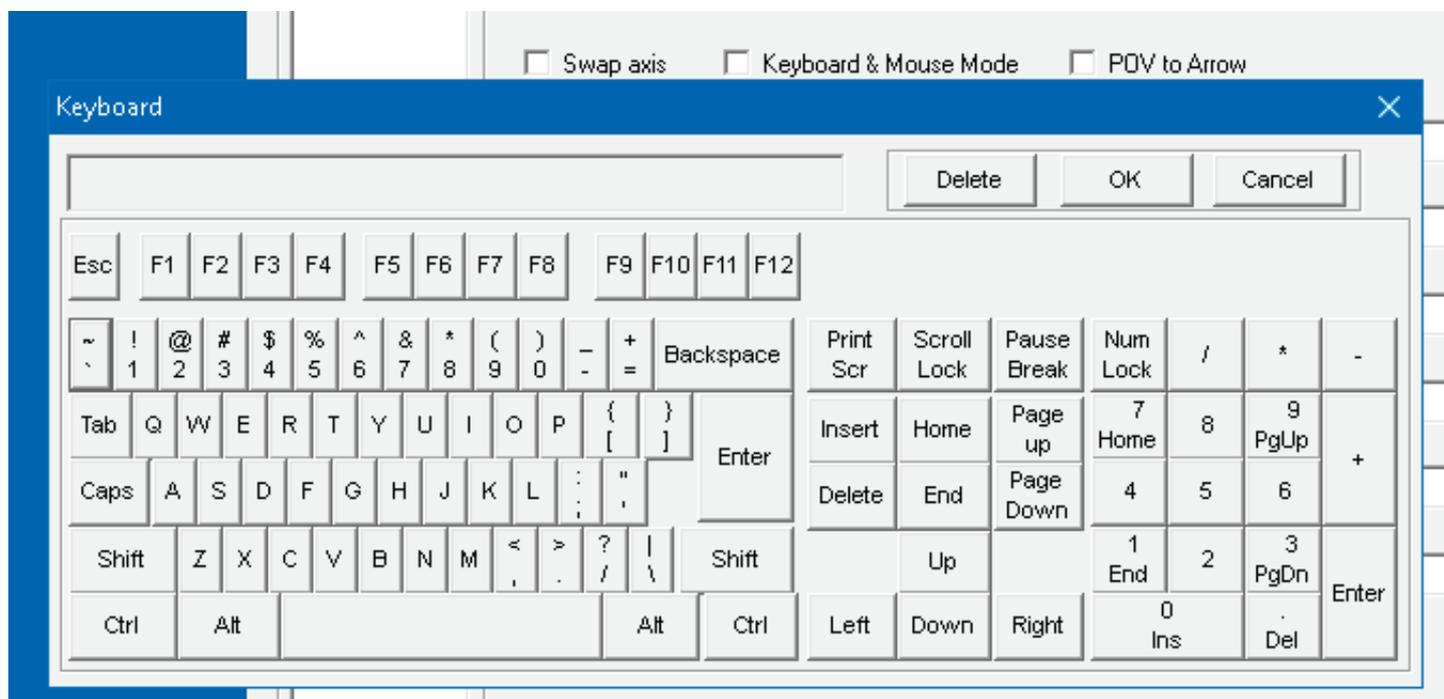
Для включения возможности управления курсором и кнопками мышки с геймпада установите флажок «Keyboard & Mouse Mode». По умолчанию за управление курсором мышки отвечает левый контроллер осей, а за функцию прокрутки содержимого окна — правый. Вы можете поменять их функциональность, установив флажок «Swap axis». Для изменения скорости перемещения курсора мышки воспользуйтесь ползунком «mouse speed» внизу окна.

Кнопки в нижней части окна служат для управления наборами настроек: кнопка «Load» позволяет загрузить из файла предварительно сохранённый набор настроек, кнопка «Save» сохраняет в файл настройки заданные в текущем окне, кнопка «Default» сбрасывает все настройки в текущем окне к значениям, заданным по умолчанию, а кнопка «OK» закрывает окно настроек с сохранением текущего набора настроек в памяти компьютера. Благодаря вышеперечисленным кнопкам вы можете, например, подготовить и загружать при необходимости различные наборы настроек для использования геймпада при работе в различных приложениях.

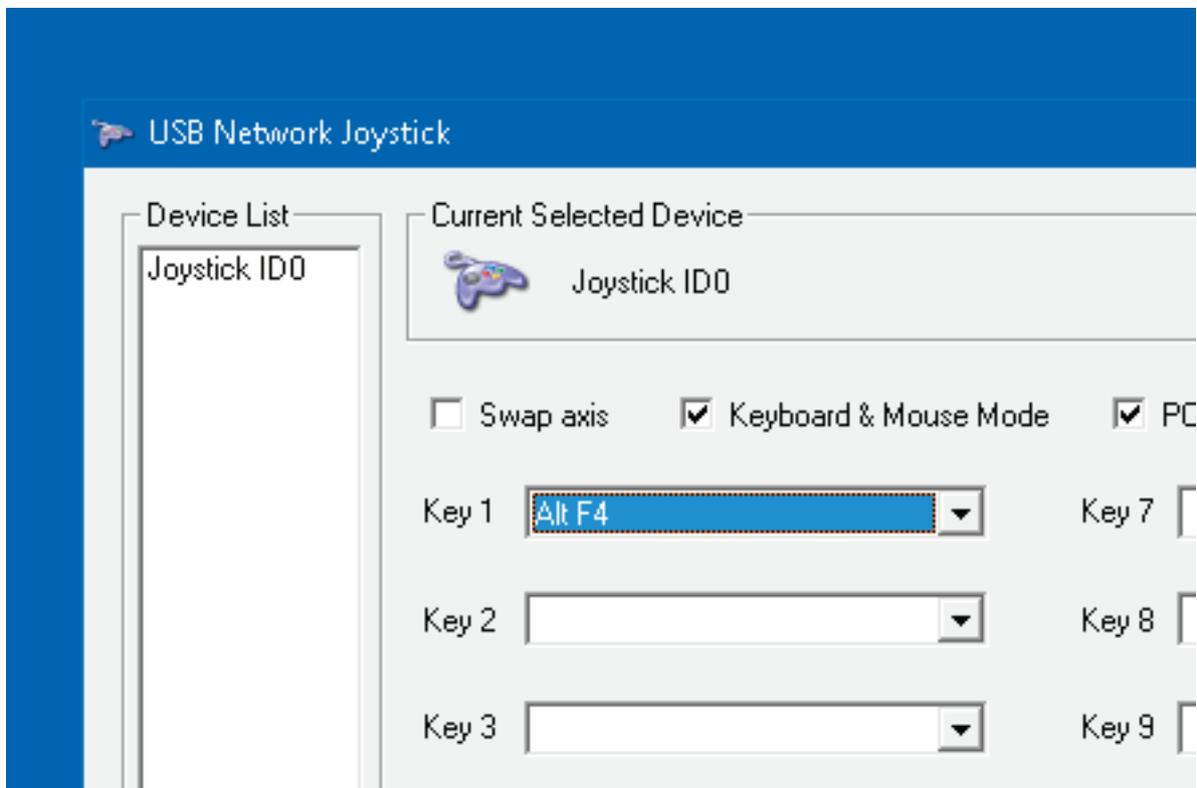
Вы можете запрограммировать соответствие одной из трёх кнопок мышки или клавиши, а так же комбинации клавиш клавиатуры любой из двенадцати кнопок геймпада (поля «Key 1» ... «Key 12») или любой из четырёх кнопок направления (поля «POV» со стрелочками). Для этого в выпадающем списке соответствующего поля выберите один из вариантов:



1. Left Mouse Button — левая кнопка мышки;
2. Right Mouse Button — правая кнопка мышки;
3. Middle Mouse Button — средняя кнопка мышки;
4. Keyboard Key... — выбор одной или нескольких клавиш клавиатуры.



При выборе последнего варианта на экране откроется виртуальная клавиатура.



Теперь вы можете выбрать одну или несколько клавиш, нажатие которых будет эмулироваться при нажатии на программируемую кнопку геймпада (в приведённом примере - «Alt+F4» для закрытия активного окна в Windows). Кнопка «ОК» подтверждает ваш выбор и закрывает виртуальную клавиатуру, кнопка «Cancel» отменяет выбор, а кнопка «Delete» удаляет последнюю выбранную клавишу из последовательности.

Информация о месяце и годе изготовления изделия нанесена на наклейку на корпусе изделия и содержится в последних четырёх цифрах поля «P.D.» в формате «ММГГ».

Изготовитель оставляет за собой право вносить изменения в конструкцию изделия и в его технические характеристики без предварительного уведомления.

Изготовитель: «Фенг Хуанг Лимитед» (Feng Huang Limited), 10/Ф, Баскервилль Хаус, 13 Дудделл стрит, Сентрал, ГК, Китай.

Импортер: ООО «Диалог», Россия, 199106, г. Санкт-Петербург, Средний пр., д. 86, лит. «А», пом. «9Н».

Сделано в Китае по заказу ООО «Диалог».
<https://www.dialoginvest.com>
E-mail: welcome@dialoginvest.com

